

УСПЕЙ СТАТЬ ЧАСТЬЮ УНИКАЛЬНОГО ПРОЕКТА



КОНЦЕПЦИЯ



SKRIKSI DOLLS – это
киберпанк вселенная
с уникальными персонажами,
которые делятся
на органических и киборгов.





МОРФОЛОГИЯ

ОРГАНИЧЕСКИХ ПЕРСОНАЖЕЙ

Органические персонажи представляют собой триединую сущность, которая символизирует неокортекс и его субличности, олицетворяющие издержки лимбической системы и рептильного мозга.

Субличности являют собой две пограничные сущности, конфликтующие между собой.

Вдохновением создания такой органики
служили разные расстройства и
нестабильность психики.

Идея в том, что каждый человек может интерпретировать
морфологию персонажей по своему, условно,
если центральная сущность этой триады являет
собой неокортекс и проявляется сбалансировано,
аналитически и стратегически;

то субличности этого неокортекса,
могут именоваться, например:



- ❑ - при биполярном расстройстве личности - мания и депрессия;
- ❑ - при нарциссическом расстройстве личности - грандиозность и ничтожность;
- ❑ - при пограничном расстройстве: идеализация и обесценивание (черно-белое мышление);
- ❑ - при циклотимии - дистимия и гипертимия;
- ❑ - при психопатии - макиавеллизм и нарциссизм;
- ❑ - при здоровой норме: плохое и хорошее настроение;
- ❑ - для детской аудитории - пакость и плакса.

- ❑ Также это являет собой потуги тройственности сознания по концепции Профессора Савельева, которым я частично вдохновлялась при создании кукол.
- ❑ И может служить отсылкой к эпохе метамодернизма, где субличности олицетворяют осцилляцию...

ПРОСВЕТИТЕЛЬСКАЯ ЦЕЛЬ

Такая органика крайне удобна для образовательных целей, мозг персонажей будет визуализировать локализацию функций: будут загораться те области мозга, которые персонаж задействует в конкретный момент.

Примеры:



- ❑ Если область мозга маленькая или отсутствует какое-то подполе, то это будет отражаться в поведении персонажа и его субличностей. Например, субличности будут увеличены относительно “неокортекса”, при уменьшенных тормозных областях мозга (аллегория на социопатию), и тогда он не сможет совладать с ними, не в состоянии противостоять импульсу, (в силу соотношения размеров неокортекса и лимбической системы).
- ❑ Если персонаж по сюжету талантливый оратор, то у него будет увеличена область Брока (область мозга отвечающая за речь).
- ❑ В момент, когда персонаж, например, танцует, у него загораются моторные области мозга.
- ❑ Так же хотелось бы подсветить концепцию С. Савельева о том, что нам нравятся люди, которые похожи на нас по конструкции мозга, благодаря тому, что мозг персонажей обнажен, эту схожесть будет не сложно визуализировать.
- ❑ А также интересно было бы демонстрировать то, как образуются новые нейронные связи, когда персонаж обучается чему-то новому и как кровообращаются при этом задействованные области мозга

И так далее..

МОРФОЛОГИЯ КИБОРГОВ



По сценарию, киберпанк-зооморфы созданы маниакальной субличностью одного из главных персонажей, который решил проблему отсутствия у роботов инстинктивно гормональной мотивации поведения, путем подселения к ним в голову маленьких приматов.

Его цель заселить Марс своими киборгами для дальнейшего исследования планеты...

ЦЕЛЬ

Привлечь инвестиции для реализации многочисленных
инновационных проектов на базе концепции

SKYEL DOLL





ТИЗЕР МУЛЬТФИЛЬМА

ОСНОВНЫЕ ПРОЕКТЫ:

1. Медиа-контент:

- Мультфильм
 - Фильм
 - Научно-популярный сериал о нейробиологии
 - Хоррор-фильм
 - Комиксы
-



2. Производство игрушек:

- Коллекционные фигурки
- Игровые куклы
- Мягкие игрушки
- Хоррор-куклы
- Развивающие игрушки



3. Товары и аксессуары:

- Брендная одежда в стиле SKRIKSI DOLLS
- Мерчендайзинг
- Украшения и аксессуары
- Косметические продукты
- Украшения для дома
- ..и многое другое...





4. Игровой контент:

- Разнообразные развлекательные и образовательные игры, включая компьютерные, настольные и игры на основе нейробиологии, психологии и кибернетики

5. Разработка приложения для психологического здоровья

- Мобильное приложение
стилизованное под кукол,
с трекером и медитациями
по настроению дня...





5. Развлекательный контент:

- Подкаст о нейробиологии
- Детское шоу с персонажами

**Также готова рассмотреть предложения
производителей любой продукции
для коллабораций*



КОЛЛЕКЦИОННЫЕ ФИГУРКИ



ГЛАВНЫЕ ПЕРСОНАЖИ:

- SKRIKSI -девочка, художница - программист (прототип - я)
- BRAILEAN - мальчик, роботостроитель (прототип - Илон Маск)
- Кот FILKIS
(домашний питомец Скрикси)
- Профессор - нейробиолог, который строит томограф
(прототип - Сергей Савельев)
- Главный киберпанк зооморф



СЮЖЕТ

Скрикси сбегает из логова чудовища, в реальном мире она расщепляется на две субличности – маниакальную и депрессивную. В процессе своей инициации она страдает от того, что субличности берут верх над ней, заставляя проявляться полярным образом. Далее она влюбляется в мальчика Брейлеана с такими же сублиčnostями, но они не могут сблизиться из-за того, что их фазы рандомно меняются и не могут совпасть.

Скрикси пытается разобраться со своим состоянием и приходит к профессору, ее маниакальная субличность будит манию профессора и он влюбляется в нее и чтобы разлучить ее с Брейлеаном прописывает таблетки, которые убивают маниакальную субличность Скрикси, после чего верх над ней берет депрессивная ее часть.

Брейлеан тем временем завершает работу над созданием киберпанк зооморфов, они начинают сами строить себе подобных киборгов и Брейлеану остается только подселить к ним в голову приматов для инстинктивно гормональной мотивации поведения, и далее колонизировать ими Марс. Один киборг сбегает, чтобы создать свою армию и захватить землю.

Параллельно Брейлеан пытается спасти Скрикси, чтобы она помогла ему противостоять восставшим роботам.

Профессор достраивает высокочувствительный томограф и строит план изменения мироустройства, но тут он встречается с восставшим киборгом, он ранен и профессор пытается его починить.

Параллельно разворачиваются события на марсе: киборги сталкиваются с местными жителями и разделяются на два лагеря..

СОЗИДАТЕЛЬНАЯ ЦЕЛЬ

- Помочь людям с психическими расстройствами адаптироваться к жизни через понимание морфологии мозга
- Дестигматизация людей с психическими расстройствами
- Популяризация нейробиологии
- Познавательно-развлекательный досуг для детей и взрослых

Концепция SKRIKSI DOLLS - это прогрессивный подход для образовательных целей. Визуализация активности мозга персонажей в зависимости от их поведения может быть интересным и увлекательным способом понять работу мозга. Такой подход поможет демонстрировать концепции оа функциональной нейроанатомии в более доступной и увлекательной форме.



ЧТО УЖЕ РЕАЛИЗОВАНО



☐ 3д модели четырех запатентованных персонажей

☐ Анимационный тизер мультфильма

☐ Коллекционные фигурки персонажей

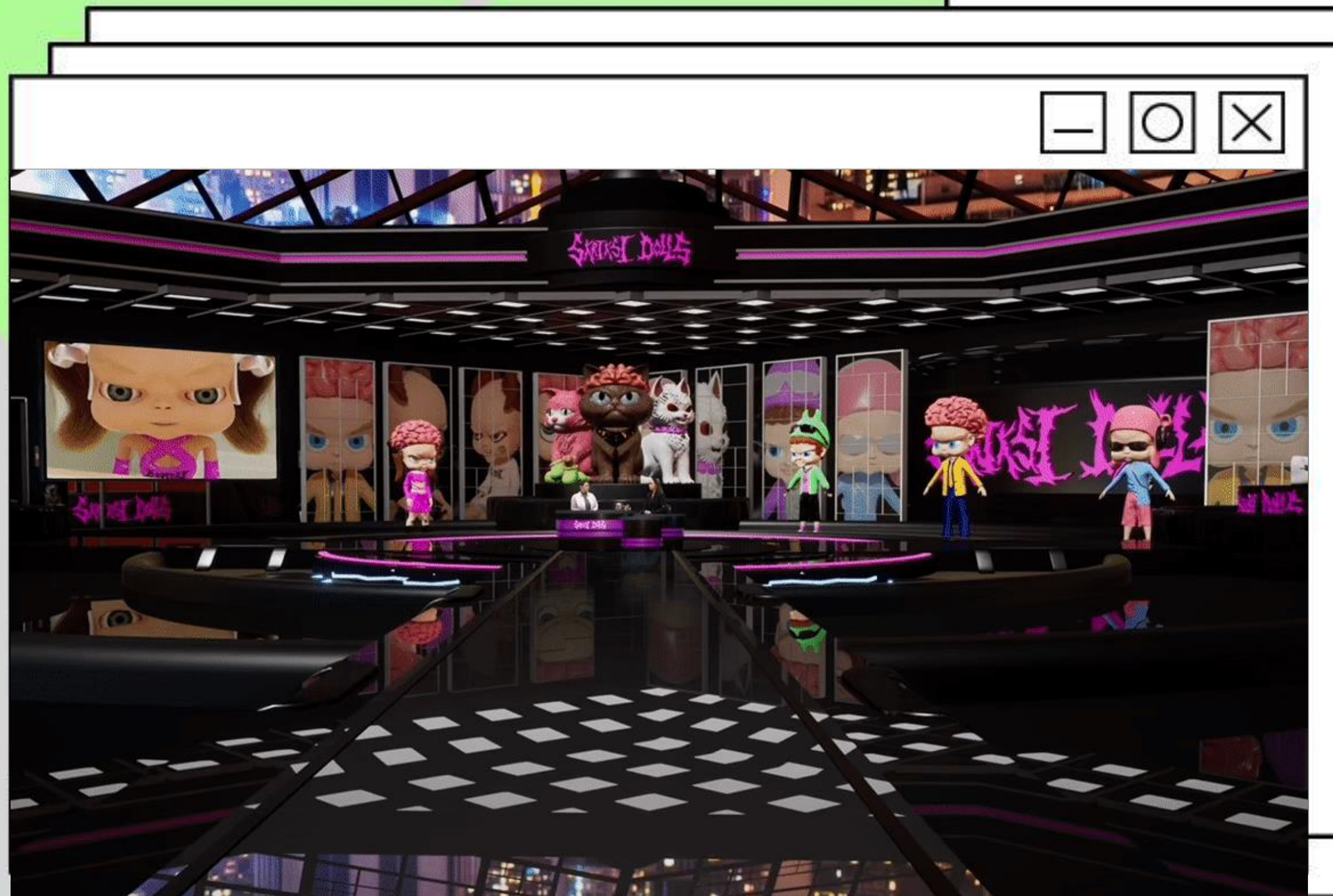
☐ Зарегистрирован товарный знак “skriksi”

☐ Сделала интернет магазин

☐ Заняла все домены под ником “skriksi”

☐ Медитация в стиле скрикси доллс

☐ Дала большое интервью



КОМАНДА



Яна

Создатель



Андрей

HR-директор

*Раскрой тайны двойственности сознания,
заглянув в лицо маниакальной и
депрессивной субличности неокортекса,
исследуя морфологию SKRIKSI DOLLS*

ТРИГГЕРЫ

- ❑ НОВЫЕ МОНСТР ХАЙ!
- ❑ ВСЕЛЕННАЯ МАСШТАБОВ МАРВЕЛ
- ❑ ИННОВАЦИОННАЯ ИДЕЯ
- ❑ УНИКАЛЬНЫЙ СЮЖЕТ И ПЕРСОНАЖИ
- ❑ СОЗИДАТЕЛЬНАЯ ЦЕЛЬ
- ❑ БЛАГОТВОРИТЕЛЬНОСТЬ
- ❑ БОЛЬШОЕ РАЗВИТИЕ





БЛИЖАЙШИЕ ПЛАНЫ

- ❑ ТОКЕНИЗИРОВАТЬ ПЕРСОНАЖЕЙ
(УЖЕ МОЖНО КУПИТЬ НФТ НА РАРИБЛ)
- ❑ НАЙТИ ИНВЕТОРОВ НА ПРОЕКТЫ
- ❑ ПОЛУЧИТЬ СУБСИДИЮ НА СТАРТАП
- ❑ ПОЛУЧИТЬ БЮДЖЕТ НА МУЛЬТФИЛЬМ
- ❑ СНЯТЬ КЛИП НА АВТОРСКУЮ ПЕСНЮ,
КОТОРЫЙ БУДЕТ СЛУЖИТЬ ПИЛОТОМ К ФИЛЬМУ
- ❑ ДЕЛЕГИРОВАТЬ ТЕХНИЧЕСКИЕ
РУТИННЫЕ ПРОЦЕССЫ

КОНТАКТЫ

 dolls.skriksi.com



@skriksidolls

 NFT — Rarible

ПО ПОВОДУ СОТРУДНИЧЕСТВА:

 t.me/skriksi

 mail@skriksi.com

 +7 (910) 400-22-45

Приобретая фигурку и NFT, вы помогаете оживить персонажей в мультфильме и в других проектах...



КУПИТЬ ФИГУРКУ

